



SPIELVARIANTE:

JAGD NACH DEM SCHWARZEN DIAMANTEN

STORY

Der exzentrische Archäologie-Fan Johnny McRaff hat in einem Forum eine alte Pyramide erworben. Er macht sich einen Spaß daraus, vier Expeditionsteams gleichzeitig in die Pyramide zu schicken. Welches Team bringt als Erstes historische Kostbarkeiten ans Tageslicht?



ZUSÄTZLICHES MATERIAL:

- Eckige farbige Klunker
 - o Jeweils 3 x in Gelb, Blau, Rot & Grün
- Holzkarten
 - o Jeweils 3 x in Gelb, Blau, Rot & Grün
- 1 x Schwarzer Diamant
- 4 x Holzkarten „Schwarzer Diamant“

VORBEREITUNGEN FÜR EIN (NEUES) SPIEL:

1. Teams festlegen (maximal 3 Personen pro Team)!
2. Teamfarbe ziehen lassen!
3. Daraufhin Hüte, Taschen und Ecken verteilen!
4. Spielplatten auf dem Feld neu durchmischen!
5. Schätze wahllos verteilen!
 - Schwarzer Diamant in die Mitte des Spielfeldes legen!
6. Holzkarten mit farbigen Schätzen mischen und verteilen!
7. Erste Farbe für den Start ziehen, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter!

SPIELREGELN:

1. Erste Karte aufdecken, den Schatz orten und Sucher bestimmen (Dieser trägt die Expeditionstasche.)
2. Die Sucher stellen sich auf die Eingänge.
3. Erstes Team schiebt und läuft soweit sie wollen oder können.
4. Sobald ein Schatz gefunden wurde, kann er eingesammelt und in der Tasche verstaut werden.
5. Nachdem der Schatz aufgehoben wurde, ist der Zug vorbei und das nächste Team ist an der Reihe.
6. Wurde ein Schatz gefunden, darf eine neue Karte aufgedeckt werden.
7. Wurden alle drei Schätze gefunden, müssen diese aus der Pyramide gebracht werden.
8. Als Letztes muss dann der „schwarze Diamant“ aus der Mitte geborgen werden.
9. Begegnet ein Sucher mit Ziel „schwarzer Diamant“ einem Sucher, der den „schwarzen Diamanten“ hat, kann er ihm diesen abnehmen. Hierfür muss „Schnick-Schnack-Schnuck“ gespielt werden. Eine erfolgreiche Abnahme gelingt bei 3 Siegen – die Abnahme scheitert, sobald der Besitzer 2 Siege hat.

ZIEL DES SPIELS:

Wer zuerst alle 3 Schätze und den schwarzen Diamanten eingesammelt und die Pyramide über seinen Eingang wieder verlassen hat, gewinnt das Spiel.

WEITERE SPIELVARIANTEN:

- a. Wenn die Schätze nicht direkt hintereinander gesammelt werden dürfen, dauert das Spiel länger. Da jeder Schatz erst zum eigenen Ausgang gebracht werden muss. Da gibt es dann auch die Möglichkeit den Sucher zu wechseln.
- b. Es kann auch eine schnelle Runde gespielt werden. Jedes Team muss nur einen Schatz suchen, bevor der schwarze Diamant geborgen werden darf.
- c. Es kann auch nur um den schwarzen Diamanten gehen.
- d. Es können auch verschiedene Spielvarianten miteinander kombiniert werden.
- e. Durch Ereigniskarten kann dem Spiel noch eine gewisse Würze verliehen werden.

